Análisis y Diseño – Distancia Mario – Koopa

Problema: Encontrar la distancia entre Mario y Koopa  
Analisis:   
 Datos de Entrada: PosicionMario, PosicionKoopa -> entero.  
 Datos de Salida: DistanciaMK -> entero.  
 Proceso: DistanciaMK = PosicionKoopa – PosicionMario.

Diseño:

|  |
| --- |
| Entidad que resuelve el problema: Usuario |
| Variables  PosiciónMario: Entero  PosicionKoopa: Entero  DistanciaMK: Entero |
| Nombre del Algoritmo: CalcularDistancia Proceso del Algoritmo   1\_Leer PosicionMario  2\_Leer PosicionKoopa  3\_PosicionKoopa – PosicionMario = DistanciaMK  4\_Mostrar DistanciaMK |

Mateo Otoniel Farfan Boxler